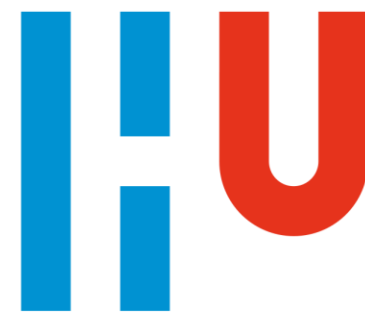


WERELD MET DT

Een lessenserie programmeren en techniek voor het basisonderwijs

Gerard Dummer | Jim Onverwagt
6 november 2025 I&I-conferentie

Gerard Dummer

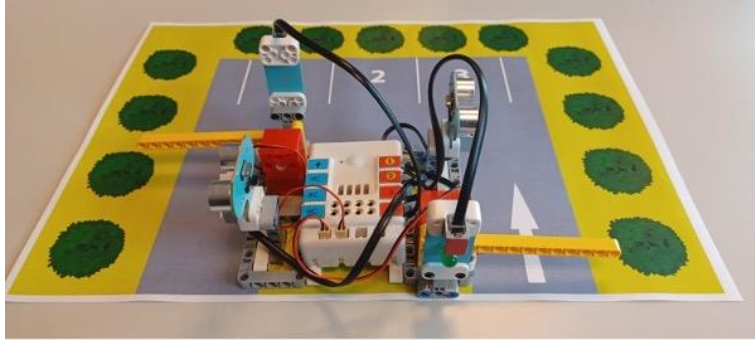


impuls
open
leermateriaal



Jim Onverwagt

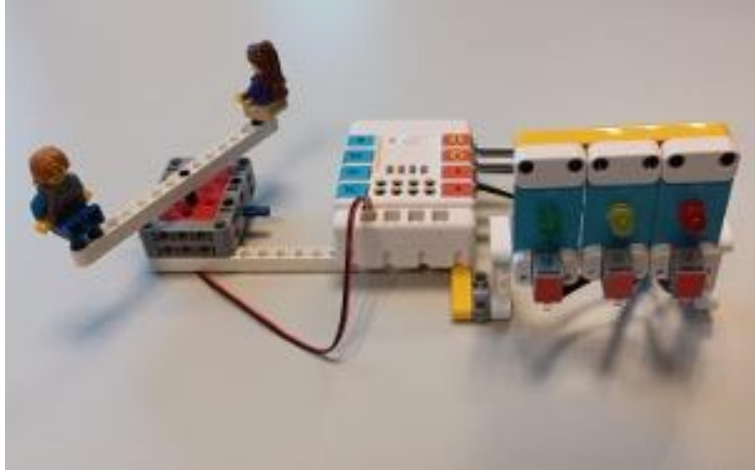




Deel A: De parkeerplaats (groep 5)



Deel C: Sensoren (groep 7)



Deel B: De draaimolen (groep 6)



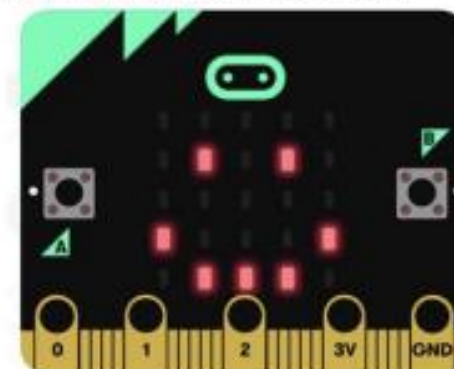
Deel D: De ruimte (groep 8)



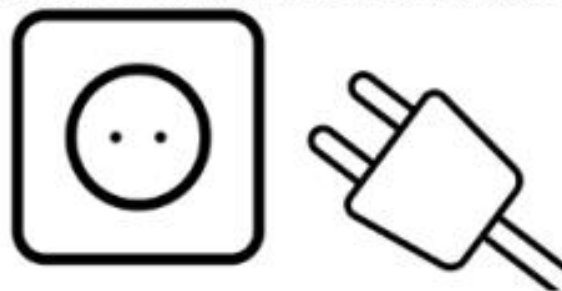
Les A0: Samenwerken, zelfstandig werken en problemen oplossen



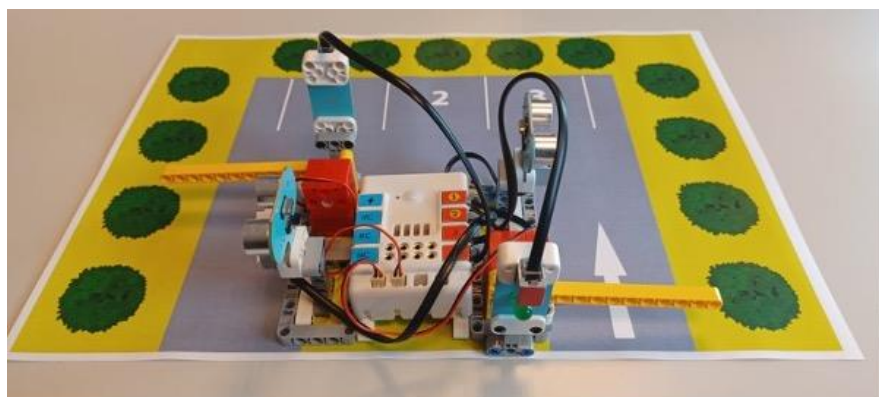
Les A1: De computer in een apparaat



Les A2: Spelen met de microbit



Les A3: Unplugged



Deel A: De parkeerplaats (groep 5)



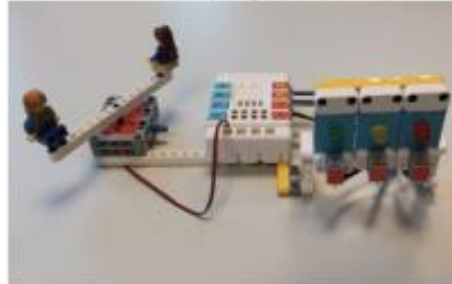
Les A4 tot en met A8: De parkeerplaats



Les B1: Draaimolen programmeren – deel 1



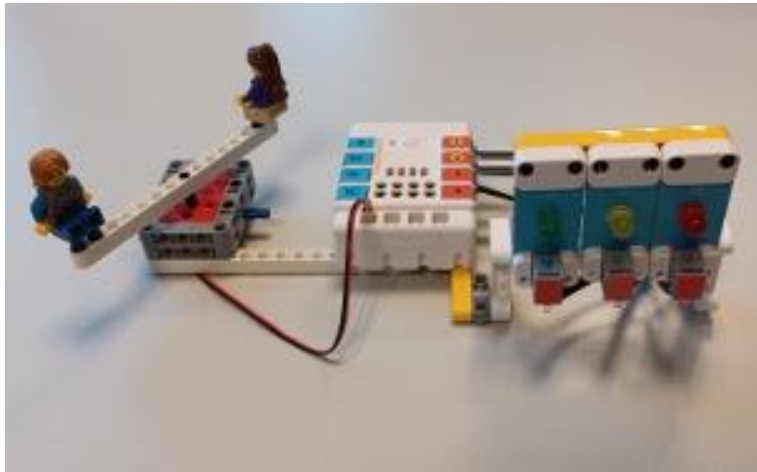
Les B2: Draaimolen programmeren – deel 2



Les B3: Draaimolen programmeren – deel 3



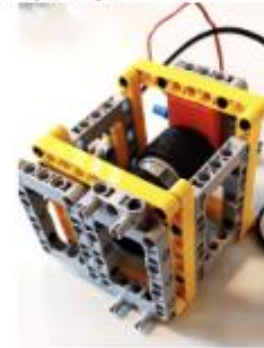
Les B4: Klikspelletje



Deel B: De draaimolen (groep 6)



Les B5: Wasmachine – deel 1



Les B6: Wasmachine – deel 2



Les B7: Deuralarm – deel 1



Les B8: Deuralarm – deel 2



Deel C: Sensoren (groep 7)



Les 1: stappenteller maken



Les 2: wat kan ik meten?



Les 3: Zorg voor de planten



Les 4: Licht aan! Licht uit!



Les 5: Slimme spraakassistenten



Les 6: Wat zeg je?



Les 7 en 8: Alarminstallatie maken



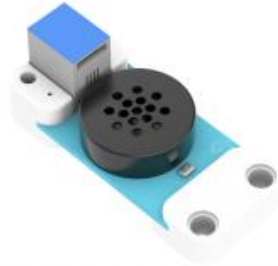
Deel D: De ruimte (groep 8)



Les D1: Programmeren in de ruimte



Les D3: Communiceren in de ruimte



Les D5: Robotarm bedienen



Les D2: Waterraket lanceren



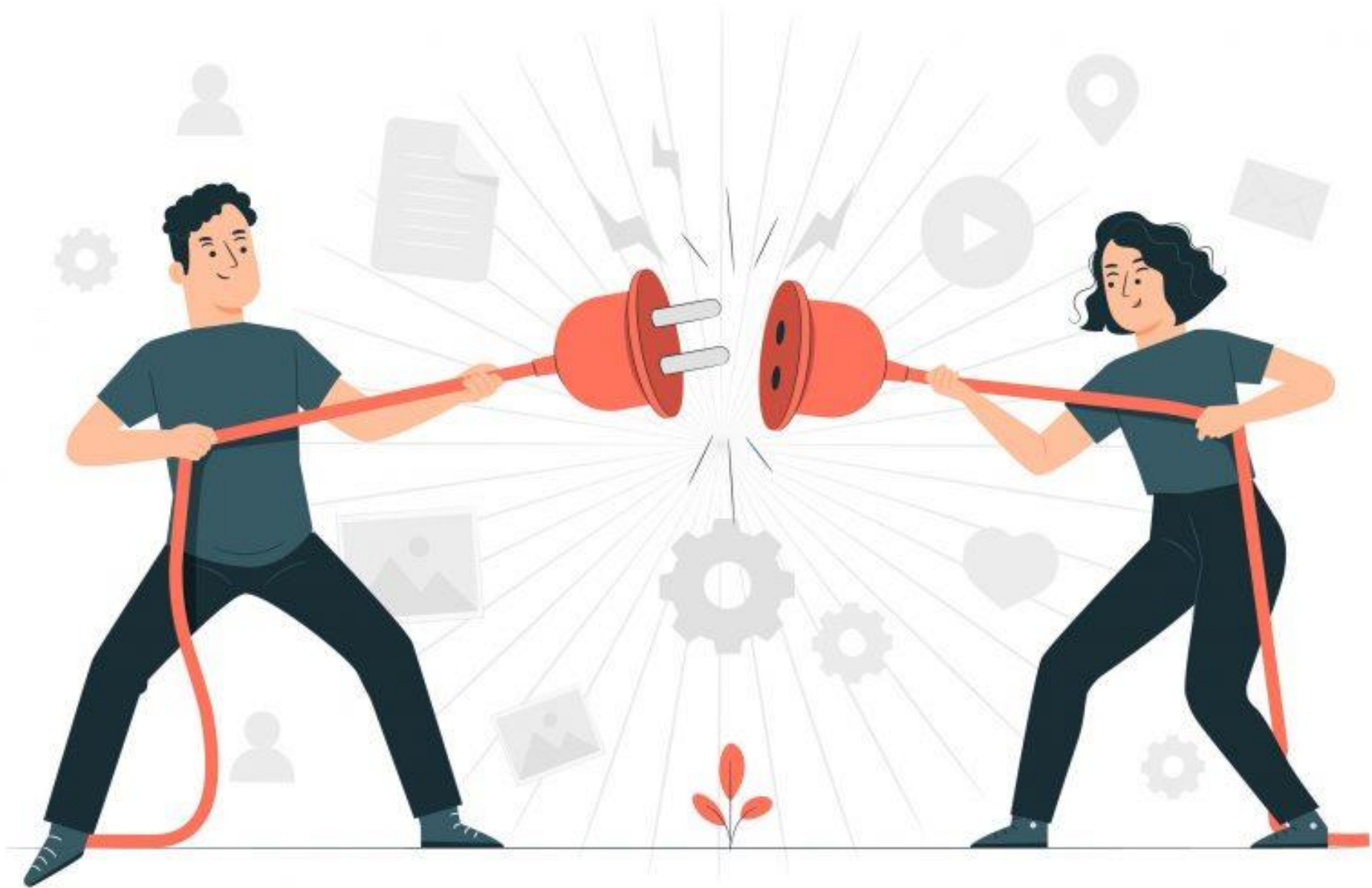
Les D4: Robotarm bedienen



Les D6: Robot besturen



Les D7 en D8: Redt de astronaut van Mars



NOT MINE

USE

MODIFY

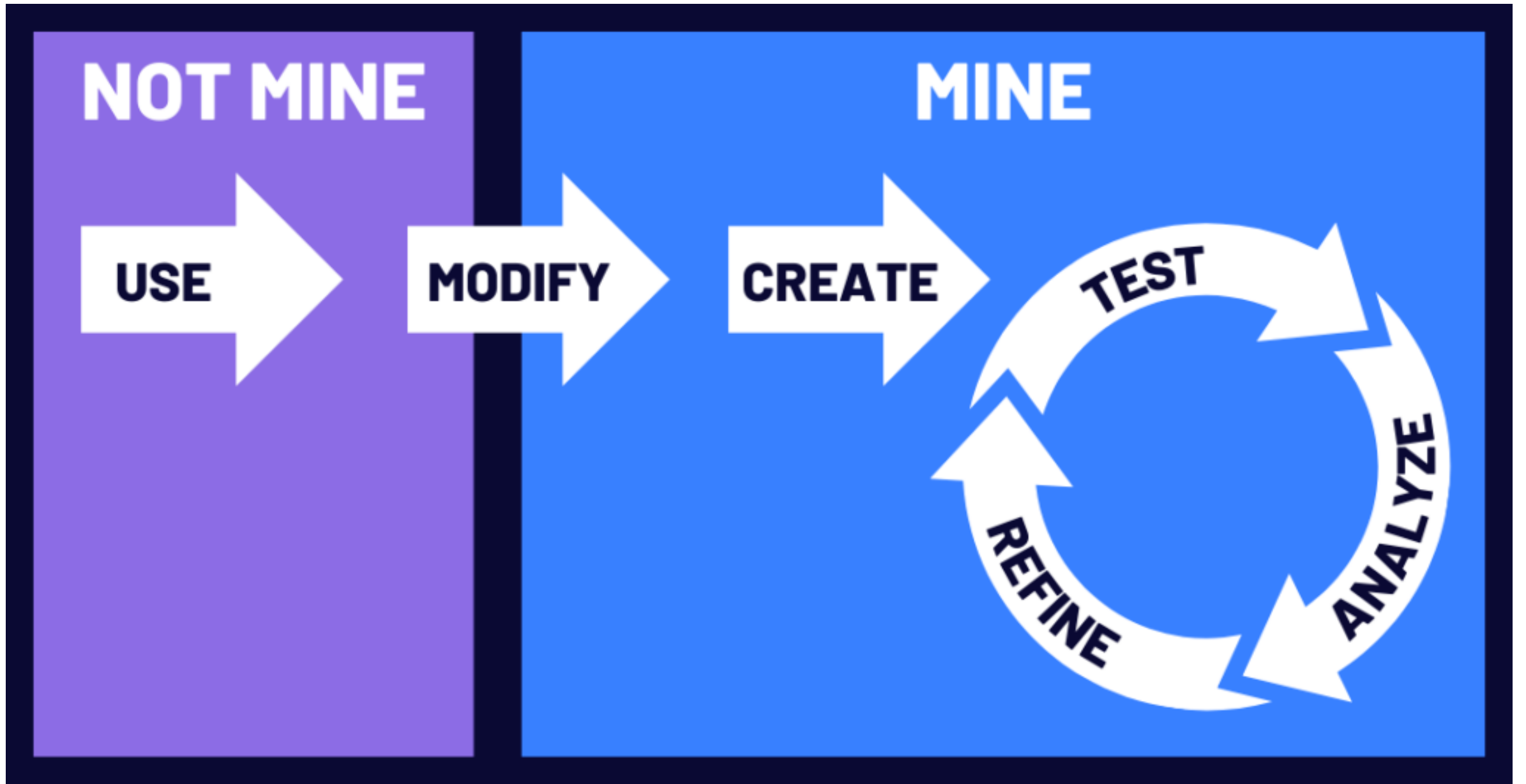
MINE

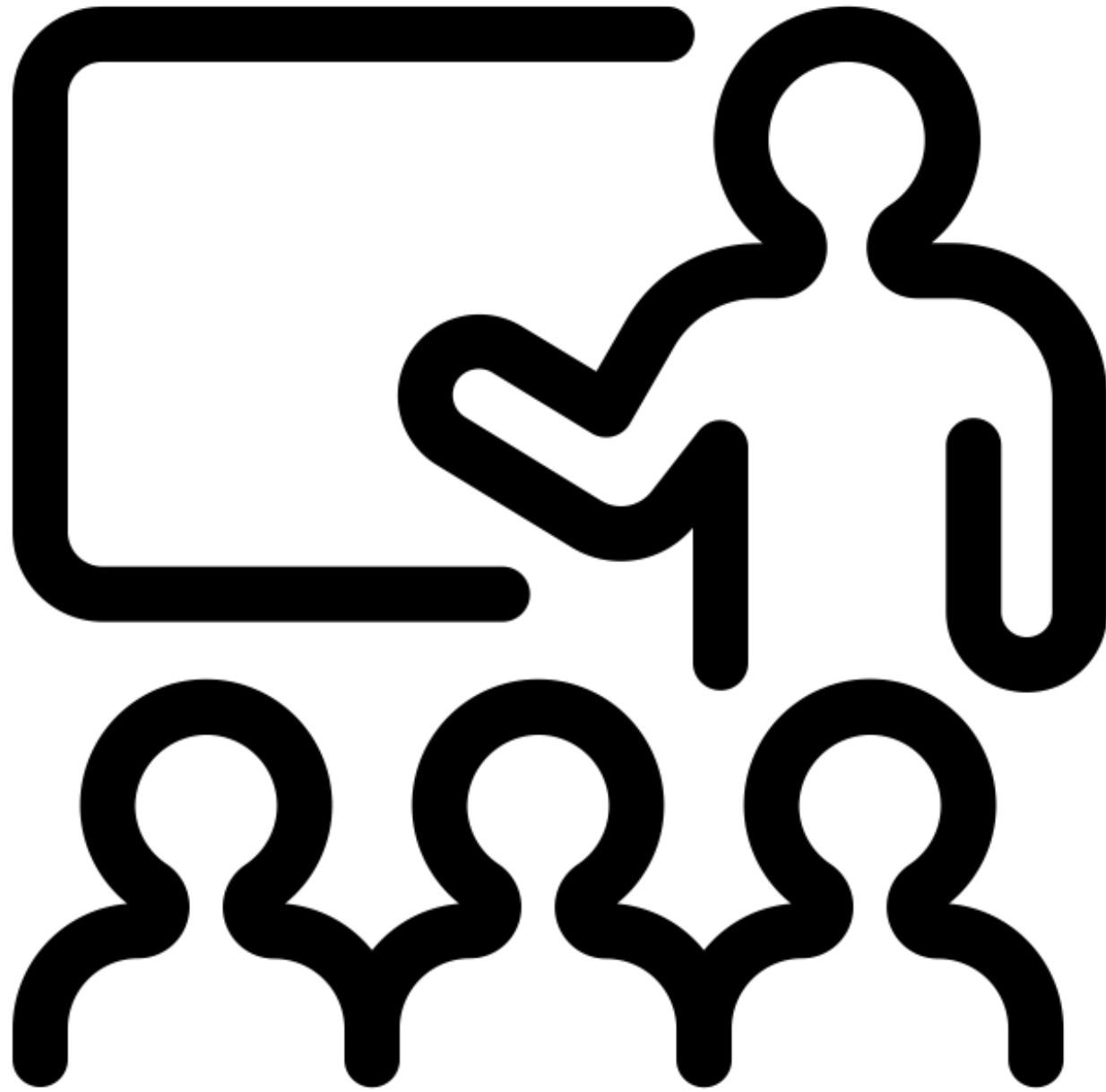
CREATE

TEST

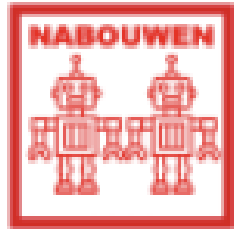
REFINE

ANALYZE





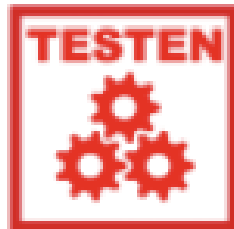
Aan de slag



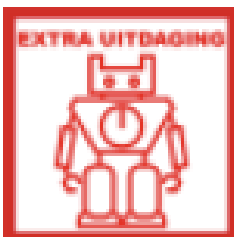
Laat de computer onthouden hoeveel auto's erbij komen



Laat de computer onthouden hoeveel auto's eraf gaan.



Download de code en test de code



Maak de extra uitdaging

Zelf uitzoeken

Zelfstandig

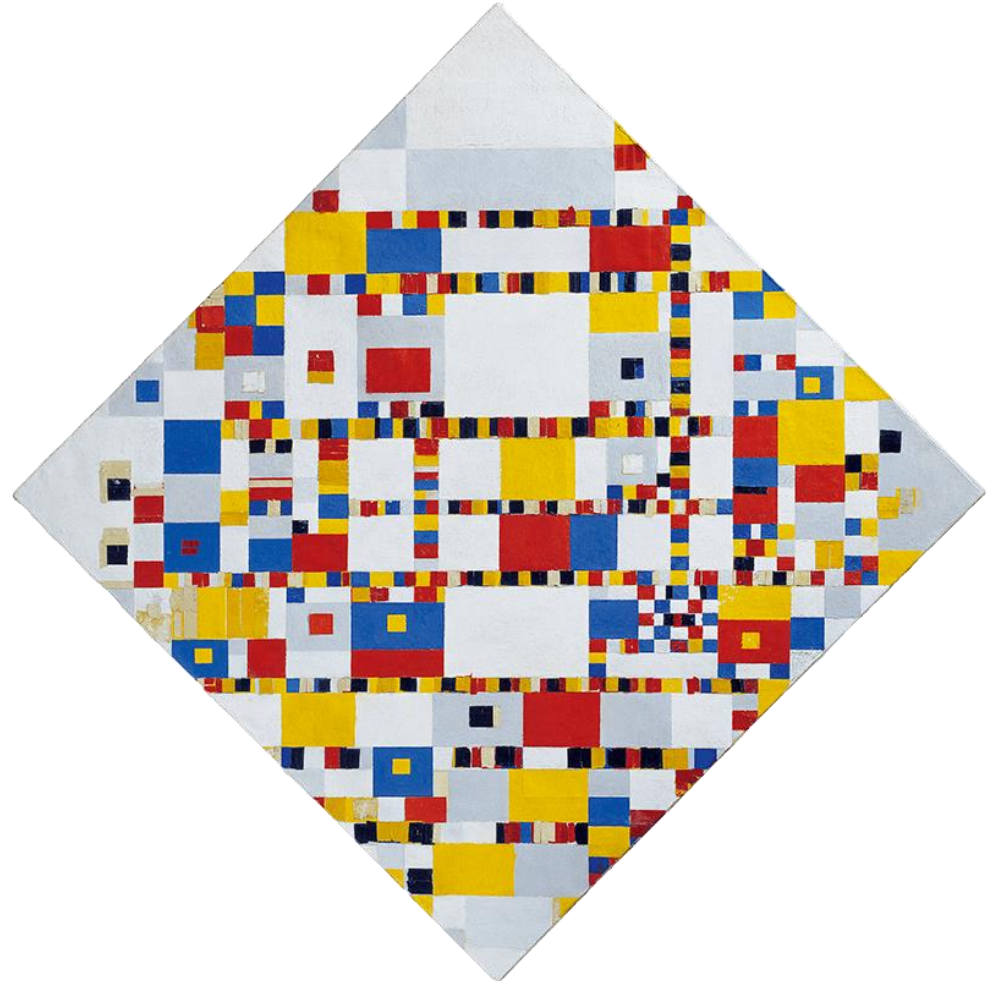
Stap-voor-stap



Created by WEBTECHOPS LLP
from Noun Project



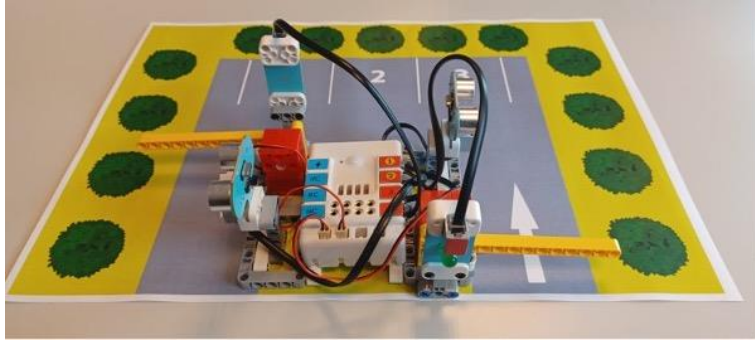
Created by WR Graphic Garage
from Noun Project



4

keer herhalen

doe

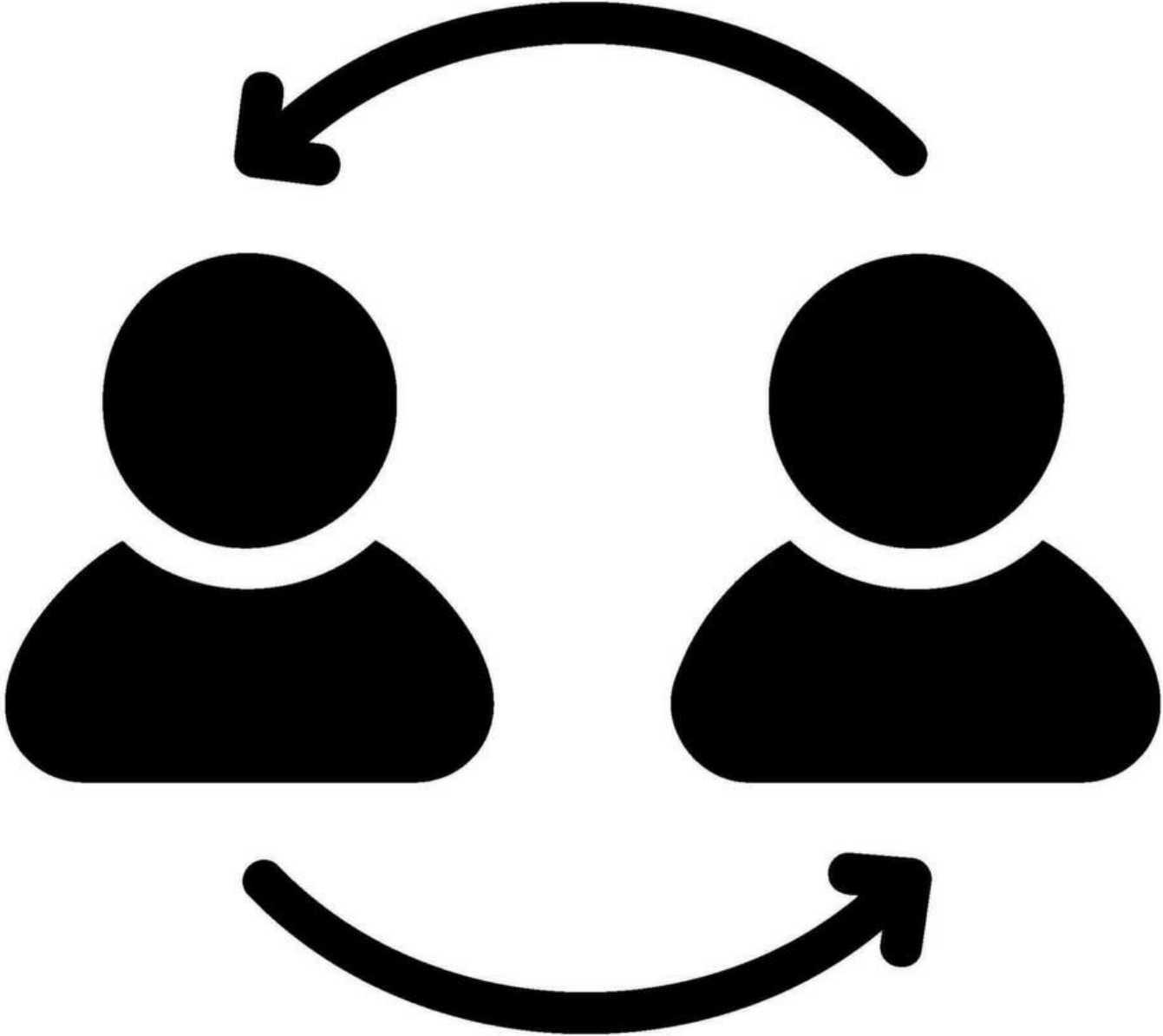


Deel A: De parkeerplaats (groep 5)

<https://edu.nl/n9gb4>



Deel D: De ruimte (groep 8)



Contact

- Gerard Dummer: gerard.dummer@hu.nl